**Schiffe versenken mit Minimalpaaren**

Mein Plan (hier auch notieren, was der Gegner getroffen hat)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Beeren  [eː] | Bären  [ɛ] | Schiff  [ɪ] | schief  [iː] | Ruhm  [uː] | Rum  [ʊ] | Ofen  [oː] | offen  [ɔ] | Biene  [iː] | Bühne  [yː] | **Spielregeln**   1. Die Schiffe dürfen nicht aneinander stoßen. 2. Die Schiffe dürfen nicht übers Eck gebaut sein oder Ausbuchtungen (▙) besitzen. 3. Die Schiffe dürfen auch am Rand liegen. 4. Die Schiffe dürfen nicht diagonal (▚) aufgestellt werden. 5. Jeder hat insgesamt zehn Schiffe:  * ein [Schlachtschiff](http://de.wikipedia.org/wiki/Schlachtschiff)  (5 Kästchen) zwei [Kreuzer](http://de.wikipedia.org/wiki/Kreuzer_%28Schiffstyp%29)  (je 4 Kästchen) * drei [Zerstörer](http://de.wikipedia.org/wiki/Zerst%C3%B6rer)   (je 3 Kästchen)   * vier U-Boote (je 2 Kästchen)   Antworten: *Wasser*, *Treffer* oder *versenkt (wenn das ganze Schiff getroffen wurde)*.  Eine Person beginnt. Sie nennt eine Koordinate (z.B. weg / Biene). Sie darf fragen, bis sie Wasser trifft. |
| trennen  [ɛ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tränen  [ɛː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Höhle  [øː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Hölle  [œ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| füllen  [ʏ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| fühlen  [yː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Stadt  [a] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Staat  [aː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| weg  [ɛ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Weg  [eː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

der Plan meines Gegners

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Beeren  [eː] | Bären  [ɛ] | Schiff  [ɪ] | schief  [iː] | Ruhm  [uː] | Rum  [ʊ] | Ofen  [oː] | offen  [ɔ] | Biene  [iː] | Bühne  [yː] |  |
| trennen  [ɛ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tränen  [ɛː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Höhle  [øː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Hölle  [œ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| füllen  [ʏ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| fühlen  [yː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Stadt  [a] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Staat  [aː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| weg  [ɛ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Weg  [eː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Spielregeln aus de.wikipedia.org, Artikel Schiffe versenken (http://de.wikipedia.org/wiki/Schiffe\_versenken, 19. März 2013). Leicht verändert. Lizenz: Creative Commons Namensnennung, Weitergabe unter gleichen Bedinungen – 3.0 Schweiz (CC BY-SA 3.0 CH: http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/ch/)