**Schiffe versenken mit Minimalpaaren**

 Mein Plan (hier auch notieren, was der Gegner getroffen hat)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Beeren [eː] | Bären[ɛ] | Schiff[ɪ] | schief [iː] | Ruhm [uː] | Rum [ʊ] | Ofen [oː] | offen [ɔ] | Biene [iː] | Bühne [yː] | **Spielregeln**1. Die Schiffe dürfen nicht aneinander stoßen.
2. Die Schiffe dürfen nicht übers Eck gebaut sein oder Ausbuchtungen (▙) besitzen.
3. Die Schiffe dürfen auch am Rand liegen.
4. Die Schiffe dürfen nicht diagonal (▚) aufgestellt werden.
5. Jeder hat insgesamt zehn Schiffe:
* ein [Schlachtschiff](http://de.wikipedia.org/wiki/Schlachtschiff) (5 Kästchen)zwei [Kreuzer](http://de.wikipedia.org/wiki/Kreuzer_%28Schiffstyp%29) (je 4 Kästchen)
* drei [Zerstörer](http://de.wikipedia.org/wiki/Zerst%C3%B6rer)

 (je 3 Kästchen)* vier U-Boote(je 2 Kästchen)

Antworten: *Wasser*, *Treffer* oder *versenkt (wenn das ganze Schiff getroffen wurde)*.Eine Person beginnt. Sie nennt eine Koordinate (z.B. weg / Biene). Sie darf fragen, bis sie Wasser trifft.  |
| trennen [ɛ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tränen [ɛː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Höhle [øː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Hölle [œ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| füllen [ʏ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| fühlen [yː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Stadt [a] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Staat [aː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| weg [ɛ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Weg [eː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

der Plan meines Gegners

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Beeren [eː] | Bären[ɛ] | Schiff[ɪ] | schief [iː] | Ruhm [uː] | Rum [ʊ] | Ofen [oː] | offen [ɔ] | Biene [iː] | Bühne [yː] |   |
| trennen [ɛ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tränen [ɛː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Höhle [øː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Hölle [œ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| füllen [ʏ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| fühlen [yː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Stadt [a] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Staat [aː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| weg [ɛ] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Weg [eː] |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Spielregeln aus de.wikipedia.org, Artikel Schiffe versenken (http://de.wikipedia.org/wiki/Schiffe\_versenken, 19. März 2013). Leicht verändert. Lizenz: Creative Commons Namensnennung, Weitergabe unter gleichen Bedinungen – 3.0 Schweiz (CC BY-SA 3.0 CH: http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/ch/)